Prof. Dr. M. Voit SS 2005

Stochastik I

Blatt 6

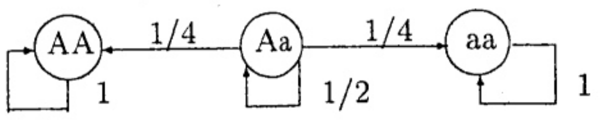
Abgabetermin: Freitag, 20. Mai 2005, in die Briefkästen im Foyer

Wiederholen Sie folgende Begriffe:
Stochastische Prozesse, Markov-Ketten, Chapman-Kolmogorov Gleichungen, Auftreffwahrscheinlichkeiten, Stationäre Verteilungen, Langzeitverhalten.

Aufgabe 1 Das Mendelsche Gesetz

Die möglichen Farben (grün und gelb) von Erbsen werden durch ein Gen der Gentypen AA, Aa und aa gesteuert. Da die Farbe grün dominant ist, sind nur die Erbsen mit dem Gentyp aa gelb (und alle anderen grün).
Ein Züchter beginnt mit einer gleich großen Anzahl von grünen und gelben Erbsen (mit einer unbekannten Verteilung der Gentypen bei den grünen Erbsen) und kreuzt diese. Mittels **Selbstbestäubung** werden nun aus jeder hybriden Erbsengeneration Nachkommen erzeugt mit den Vererbungswahrscheinlichkeiten der Gentypen wie in der Aufgabe 4.

a) Verifizieren Sie, daß die Vererbung obiger Gentypen bei Selbstbestäubung durch folgende Übergangswahrscheinlichkeiten beschrieben wird:



b) Leiten Sie eine explizite Formel für den Anteil A_n der grünen Erbsen in der n-ten Hybridgeneration in Abhängigkeit von der Ausgangsverteilung von aa, Aa und AA her und bestimmen Sie $lim_{n\to\infty} A_n$.

Aufgabe 2 Ruinwahrscheinlichkeiten

Zwei Spieler starten ein Spiel mit Anfangskapital $N_1, N_2 \in \mathbb{N}$. In jedem Zug gewinnt Spieler 1 von Spieler 2 eine Einheit mit Wahrscheinlichkeit $p \in]1/2, 1[$, sonst verliert er eine Einheit. Das Spiel endet, sobald ein Spieler ruiniert ist.

a) Skizzieren Sie den Übergangsgraph der Markov-Kette, die den Kapitalstand von Spieler 1 beschreibt.

b) Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeit, daß Spieler 1 schließlich ruiniert wird.
Anleitung: Lösungen $(a_i)_{i=0,\ldots,N_1+N_2}$ der Rekursion

$$a_i = pa_{i+1} + (1-p)a_{i-1} \quad (i = 1, \ldots, N_1 + N_2 - 1)$$

haben die Form $a_i = cx^i + dy^i \quad (i = 0, \ldots, N_1 + N_2)$ mit $c, d \in \mathbb{R}$ und x, y als eindeutige Lösungen der quadratischen Gleichung

$$z = pz^2 + (1-p).$$

Aufgabe 3

Bestimmen Sie für die zeithomogenen Markov-Ketten zu folgenden Übergangsmatrizen **alle** invarianten Verteilungen sowie das Langzeitverhalten $\lim_{n\to\infty} S^n$, und skizzieren Sie die zugehörigen Übergangsgraphen.

a)

$$S = \begin{pmatrix} 1/2 & 1/2 & 0 & 0 \\ 1/3 & 1/3 & 1/3 & 0 \\ 0 & 1/3 & 1/3 & 1/3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

b)

$$S = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1/3 & 1/3 & 1/3 & 0 \\ 0 & 1/3 & 1/3 & 1/3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

c)

$$S = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/2 & 1/2 \\ 0 & 0 & 1/2 & 1/2 \\ 2/3 & 1/3 & 0 & 0 \\ 1/2 & 1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

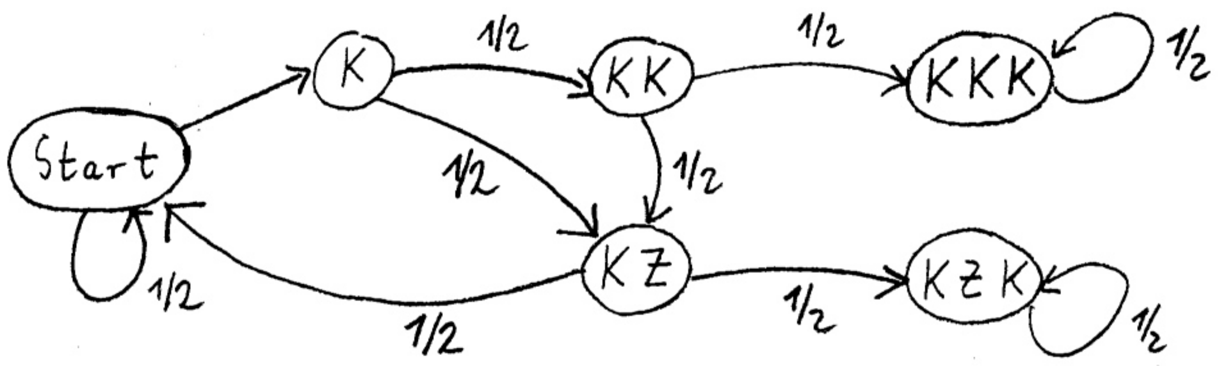
d)

$$S = \begin{pmatrix} q_1 & p_1 & 0 & 0 & 0 \\ q_2 & 0 & p_2 & 0 & 0 \\ q_3 & 0 & 0 & p_3 & 0 \\ q_4 & 0 & 0 & 0 & p_4 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

mit $\quad p_i, q_i > 0, \; p_i + q_i = 1.$

Aufgabe 4* Symbolfolgen

Zwei Spieler werfen unabhängig eine faire Münze mit den Seiten K = Kopf und Z = Zahl, bis zum ersten mal die Reihung (K, K, K) oder die Reihung (K, Z, K) auftritt. Im ersten Fall gewinnt der erste Spieler, im zweiten der andere.
Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeit, daß der erste Spieler gewinnt.
Tipp: Betrachte eine Markov-Kette mit folgenden Übergangswahrscheinlichkeiten.



Bemerkungen: Lösungen zu Aufgabe 6* von Blatt 4 sowie Aufgaben 2,4 von Blatt 5 am schwarzen Brett von Prof. Voit im 6. Stock.